

通过游戏助特需者建立健康饮食 国大学生科技赛夺冠



第四届Dell InnovateFest科技比赛颁奖礼昨天举办，律政部长兼内政部第二部长唐振辉（左一）以主宾身份出席活动和颁奖，并与特需学生等受益人交谈。（戴尔科技集团提供）

安诗一 报道
anshiyi@sph.com.sg

以喂养虚拟宠物的游戏机制记录每日饮食，并通过人工智能分析为智障和残障使用者提供膳食建议，新加坡国立大学学生团队设计的游戏应用，获颁科技比赛大学组首奖。

五名国大学生走访包容社区生活计划的残障者时发现，这些居民独居时可能因饮食选择更自由，更容易选择冰淇淋、汽水和高热量油炸食品等较不健康的食物，同时存在蔬菜水果摄入不足的问题。

团队组长王思勇（24岁，大四学生）受访时说，健康饮食的长期好处往往很难直观呈现，因此他们设计了这款宠物饲养游戏，通过游戏的经营和积分奖励机制，鼓励特需者通过三餐拍照打卡、智能分析和宠物即时反馈的方式，调整饮食习惯。

成员胡文勇（24岁，大四学生）说，参加这项比赛最大的收获，是对残障者有了更深入的理解。“当你开始留意到他们，就会发现社会各处都有他们的身影，会更加关注他们的处境和需求，希望可以做些什么来帮助他们。”

这个名为“PotPal”的项目，在星期五（18日）举办的第四届Dell InnovateFest科技比赛颁奖礼中，获得大学组冠军；义安理工学院学生的“InSync”项目则获得理工学院组冠军。

唐振辉：技术运用 应让社会更包容有温度

今年的比赛以“包容与独立生活”为主题，鼓励学生研发解决方案，协助有智力障碍

及沟通困难的特需者更独立、更有信心地参与社区生活。

律政部长兼内政部第二部长唐振辉以主宾身份出席活动，并为获奖团队颁奖。

他致辞时说，政府正通过“司法可及工作小组”（Inclusive Justice Taskforce）推进建立一个更包容的司法体系，在刑事司法过程中，为残障和患有精神健康问题的人给予更多支持。

这项比赛将技术、行业专业知识与残障者的亲身经历相结合，制定以人为本的解决方案，减少特需者日常生活中的阻碍。

唐振辉说：“技术的运用不只是让系统更智能，而是让社会更包容、更有同理心、更有温度。”

助表达困难者更顺畅沟通 义安团队获理工学院组冠军

义安理工六名学生研发的项目，则面向有智力障碍和表达困难的青少年，旨在通过应用和外接设备，帮助他们更独立和顺畅地沟通、表达情绪和需求。

团队成员蔡瑞轩（18岁）说，使用者可以自定义或录制自己的声音，以专属的声音沟通；在沟通时，可以通过界面按键选择自己要表达的内容和情绪。

此外，系统也会根据使用者的饮食喜好、语言习惯等提供个性化的输入建议，提升他们的表达速度。

这项由戴尔科技集团（Dell Technologies）主办的比赛为期六周，共有52名学生入围决赛，两个组别的冠军团队均获得1万元的大奖。